

多媒體遊戲發展與應用系 110 學年度逐題分析結果

表 1 多媒體遊戲發展與應用系畢業生畢業滿一年目前工作概況分析表

您目前的工作狀況為何（不包括留職停薪、育嬰假，請依主要薪水來源作答）？	人數	百分比
全職工作	43	52.4
企業（包括民營企業或國營企業…等）	33	40.2
政府部門（含職業軍人）	3	3.7
學校（包括公立及私立大學、高中、高職、國中小…等）	3	3.7
創業	3	3.7
自由工作者(以接案維生或個人服務，例如撰稿人…)	1	1.2
部分工時	3	3.7
企業（包括民營企業或國營企業…等）	3	3.7
目前非就業中	36	43.9
總計	82	100.0

表 2 多媒體遊戲發展與應用系畢業生畢業滿一年現在工作職業類型分析表

您現在工作職業類型為何？	人數	百分比
製造類	5	10.9
科學、技術、工程、數學類	5	10.9
物流運輸類	2	4.3
天然資源、食品與農業類	2	4.3
醫療保健類	1	2.2
藝文與影音傳播類	3	6.5
資訊科技類	5	10.9
金融財務類	3	6.5
企業經營管理類	3	6.5
行銷與銷售類	3	6.5
政府公共事務類	3	6.5
教育與訓練類	4	8.7
個人及社會服務類	1	2.2
休閒與觀光旅遊類	6	13.0
總計	46	100.0

表 3 多媒體遊戲發展與應用系畢業後找到第 1 份工作花費時間分析表

您畢業後花了多久時間找到第 1 份工作？	人數	百分比
約 1 個月內	1	2.2
約 1 個月以上至 2 個月內	1	2.2
約 2 個月以上至 3 個月內	3	6.5
約 3 個月以上至 4 個月內	3	6.5
約 4 個月以上至 6 個月內	15	32.6
畢業前已有專職工作	23	50.0
總計	46	100.0

表 4 多媒體遊戲發展與應用系現在工作平均每月收入分析表

您現在工作平均每月收入為何？	人數	百分比
約新臺幣 22,000 元以下	2	4.3
約新臺幣 22,001 元至 25,000 元	1	2.2
約新臺幣 25,001 元至 28,000 元	1	2.2
約新臺幣 28,001 元至 31,000 元	5	10.9
約新臺幣 31,001 元至 34,000 元	8	17.4
約新臺幣 34,001 元至 37,000 元	9	19.6
約新臺幣 37,001 元至 40,000 元	11	23.9
約新臺幣 40,001 元至 43,000 元	7	15.2
約新臺幣 43,001 元至 46,000 元	2	4.3
總計	46	100.0

表 5 多媒體遊戲發展與應用系現在主要的工作所在地點分析表

請問您現在主要的工作所在地點為何？	人數	百分比
新北市	2	4.3
桃園市	1	2.2
新竹市	1	2.2
臺中市	32	69.6
南投縣	1	2.2
彰化縣	8	17.4
宜蘭縣	1	2.2
總計	46	100.0

表 6 多媒體遊戲發展與應用系目前未就業的原因分析表

您目前未就業的原因為何?	人數	百分比
進修中	2	5.6
服役中或等待服役中	13	36.1
國內研究所	1	2.8
公務人員	3	8.3
沒有工作機會	1	2.8
薪水不滿意	4	11.1
公司財務或制度不穩健	1	2.8
與所學不符	4	11.1
工作內容不滿意	6	16.7
其他：不想找工作、生病…	1	2.8
總計	36	100.0

表 7 多媒體遊戲發展與應用系目前所具備的專業能力與工作所要求的相符程度分析表

您目前所具備的專業能力與工作所要求的相符程度為何?	人數	百分比
非常符合	2	4.3
符合	28	60.9
普通	13	28.3
不符合	2	4.3
非常不符合	1	2.2
總計	46	100.0

表 8 多媒體遊戲發展與應用系目前的工作內容，是否需要具備專業證照分析表

您目前的工作內容，是否需要具備專業證照?	人數	百分比
需要	9	19.6
不需要	37	80.4
總計	46	100.0

表 9 多媒體遊戲發展與應用系對目前工作的整體滿意度分析表

您對目前工作的整體滿意度為何?	人數	百分比
非常滿意	7	15.2
滿意	27	58.7
普通	12	26.1

總計	46	100.0
----	----	-------

表 10 多媒體遊戲發展與應用系目前的工作內容與原就讀系、所、學位學程之專業訓練課程，其相符程度分析表

您目前的工作內容與原就讀系、所、學位學程之專業訓練課程，其相符程度為何？	人數	百分比
符合	17	37.0
普通	26	56.5
不符合	3	6.5
總計	46	100.0

表 11 多媒體遊戲發展與應用系在學期間「學習經驗」對於現在工作幫助分析表

您在學期間以下哪些「學習經驗」對於現在工作有所幫助？(可複選，至多 3 項)	人數	百分比
專業知識、知能傳授	20	24.4
建立同學及老師人脈	38	46.3
校內實務課程	4	4.9
校外業界實習	4	4.9
社團活動	6	7.3
志工服務、服務學習	1	1.2

表 12 多媒體遊戲發展與應用系為了工作或自我生涯發展從事進修或考試分析表

您是否為了工作或自我生涯發展從事進修或考試，提升自我專業能力？	人數	百分比
沒有	46	100.0

表 13 多媒體遊戲發展與應用系參與過學校哪些職涯活動或就業服務分析表

您參與過學校哪些職涯活動或就業服務的幫助？(可複選，至多 3 項)	人數	百分比
大專校院就業職能平臺(UCAN)	14	17.1
職涯諮詢、就業諮詢	7	8.5
業界實習、參訪	4	4.9
企業徵才說明	9	11.0
校園企業徵才博覽會	2	2.4

定期工作訊息	3	3.7
校內工讀	4	4.9
校外工讀	3	3.7
沒有	60	73.2
